



**ZETICON**

# Documentatie MediaHaven 2.0

Versie 22.2

**ZETICON**

Gaston Crommenlaan 8  
9050 Ledeberg

**Datum:**

26/04/2022

**Opgemaakt door:**

Lynn Vercruysse

**Contact:**

support@zeticon.com

## Contents

1	Inleiding .....	4
2	Rollen, functies en taken .....	5
2.1	Rollen .....	5
2.2	Functies .....	5
2.3	Taken .....	5
2.4	Fases en statussen .....	6
2.5	Permissies via gebruikersgroepen .....	7
3	Terminologie .....	9
4	Overzicht van de applicatie .....	11
4.1	Aan- en afmelden .....	11
4.2	De navigatiebalk .....	11
4.3	Lijst-, raster- of kaartweergave .....	12
4.4	Terug naar zoekresultaten .....	12
4.5	Notificaties .....	12
4.6	Taal van de applicatie .....	12
5	Media opladen .....	14
5.1	Als losse items opladen .....	14
5.2	Het opladen en verwerken opvolgen .....	14
5.3	Als onderdeel van een collectie opladen .....	16
5.3.1	Wat is overerving van metadata? .....	16
5.3.2	Enkele regels omtrent de collecties .....	17
5.3.3	Hoe maak ik een collectie aan? .....	18
6	Beschrijven .....	22
6.1	Gemeenschappelijk metadata toekennen via ‘Samen beschrijven’ .....	22
6.2	Een item afzonderlijk beschrijven .....	23
6.2.1	Snelle wijzigingen uitvoeren via het masterdetail scherm .....	23
6.2.2	Meer metadata wijzigen via de volledige detailweergave .....	24
6.2.3	Andere mogelijkheden tijdens het beschrijven van een item .....	24
6.3	Een collectie beschrijven .....	24
6.4	Metadata toekennen aan de hand van een thesaurus .....	25
6.4.1	Het beheren van een thesaurus .....	25
6.4.2	Het gebruiken van een thesaurus .....	26
6.5	Automatisch gegenereerde trefwoorden toekennen .....	28
7	Evaluëren en corrigeren .....	30
7.1	Indienen van een item of collectie .....	30
7.2	Evaluëren van een item of collectie .....	31
7.3	Corrigeren van een item of collectie .....	32

7.4	Publiceren .....	32
7.4.1	Raadplegen van gepubliceerde objecten.....	33
7.4.2	De beheerder contacteren omtrent een gepubliceerd object .....	33
7.4.3	De locatie van een object raadplegen .....	34
8	Zoeken, filteren en sorteren .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
8.1	Zoeken met vrije zoektermen .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
8.2	Zoekresultaten verfijnen met filters .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
8.2.1	Filteren op datumvelden .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
8.3	Zoekresultaten verfijnen met uitgebreid zoeken.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
8.3.1	Uitgebreid zoeken op datumvelden .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
8.4	Zoekresultaten sorteren.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
8.5	Zoekopdrachten bewaren .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
8.5.1	Zoekopdracht bewaren.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
8.5.2	Bewaarde zoekopdracht gebruiken tijdens het zoeken .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
8.5.3	Bewaarde zoekopdracht delen met het publiek.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
9	Downloaden, delen en exporteren.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
9.1	Delen van een unieke link naar het object.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
9.2	Downloaden van een object .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
9.2.1	Downloaden van het voorbeeldbestand .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
9.2.2	Downloaden van het origineel bestand.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
9.3	Een object delen op sociale media.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
9.4	Een object insluiten op een andere website.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
9.5	Exporteren van een object.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
9.6	Downloaden of exporteren van objecten uit verschillende zoekopdrachten.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
10	Verwijderen .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
11	Relaties leggen tussen objecten .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
11.1	Relatie aanmaken.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
11.2	Relatie verwijderen .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
12	Mediaspeler.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
12.1	Interface van de mediaspeler .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
12.2	Metadata en preview wijzigen via de mediaspeler.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
12.3	Fragmenten aanmaken en beheren.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
12.4	Fragmenten downloaden of exporteren.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## 1 Inleiding

Mediahaven is een cloud-based en on-premise Media Asset Management platform. Deze oplossing helpt je organisatie bij het opladen, beheren en archiveren van digitale media content. De webapplicatie heeft een zeer ruim aanbod aan functionaliteiten.

Het doel van deze documentatie is de gebruiker vertrouwd maken met de Mediahaven webapplicatie en meer specifiek het dagelijkse gebruik ervan. De meest voorkomende scenario's komen aan bod in deze handleiding, maar aarzel niet om het support team te contacteren indien u nog specifieke vragen hebt. U kunt hen contacteren via het supportportaal: [support.zeticon.com](https://support.zeticon.com)

Vooraleer we in gaan op verschillende functionaliteiten van Mediahaven 2.0 moeten er eerst een aantal algemene concepten toegelicht worden.

## 2 Rollen, functies en taken

### 2.1 Rollen

De rol bepaalt welke functies de gebruiker krijgt. De gebruiker is steeds ingelogd voor één organisatie en krijgt alle functies van de rol die hij op zich neemt binnen de organisatie. Voor onze MediaHaven klanten voorzien we steeds volgende standaardrollen:

- Admin gebruiker
- Content beheerder
- Invoerder
- Raadpleger

De admin gebruikers van een organisatie kunnen een gebruiker aan de juiste rol koppelen door hen de juiste functies toe te kennen via de instellingen (momenteel nog via de beheersmodule).

### 2.2 Functies

Zoals hierboven vermeld, krijgt elke rol specifieke functies toegewezen. Deze functies bepalen wat de rol kan uitvoeren qua acties en taken. De functies die default gekoppeld zijn aan een rol kan je in onderstaande tabel raadplegen.

Functie	Raadpleger	Invoerder	Content beheerder	Admin
Objecten aanmaken		X	X	X
Objecten metadateren*		X	X	X
Objecten indienen & corrigeren		X	X	X
Objecten evalueren			X	X
Objecten publiceren			X	X
Objecten raadplegen*	X	X	X	X
Objecten downloaden, exporteren*	X	X	X	X
Gebruikers & instellingen beheren				X
Thesaurus suggesties indienen		X	X	X
Thesaurus suggesties evalueren			X	X
Prullenmand beheren				X
Gebruikersregistratie evalueren				X

\*Afhankelijk van de toegekende rechten via de gebruikersgroepen.

### 2.3 Taken

Naast functies, die de gebruiker op een willekeurig moment kan uitvoeren zonder trigger van het systeem, gebruiken we in MediaHaven ook taken. Taken worden door het systeem aan een rol toegewezen nadat een bepaalde actie of andere taak werd uitgevoerd. Ze worden niet aan een specifieke gebruiker toegekend zodat een object niet vast komt te zitten in de flow wanneer een gebruiker de organisatie verlaat of niet aanwezig is.

Voorbeeld een taak in MediaHaven:

- Evalueren van een object of een volledige collectie. *(Enkel voor gebruikers met de functie: 'Evalueren van objecten'.)*
- Corrigeren van een object of een volledige collectie. *(Enkel voor gebruikers met de functie: 'Indienen & corrigeren van objecten'.)*
- Evalueren van thesaurus suggesties. *(Enkel voor gebruikers met de functie: 'Thesaurus suggesties evalueren'.)*

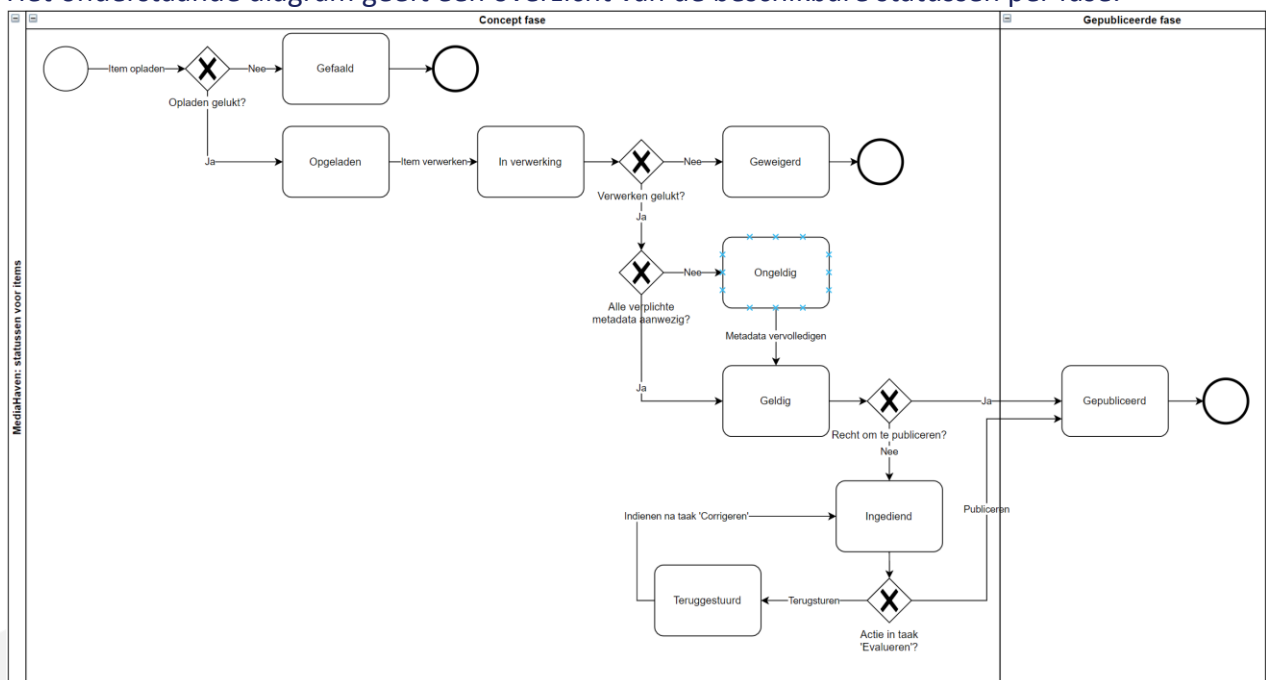
- *Gebruikersregistratie voltooien. (Enkel voor gebruikers met de functie: ‘Gebruikersregistratie evalueren’.)*

De specifieke uitleg van elke taak komt later in deze handleiding aan bod.

### 2.4 Fases en statuses

Elk object heeft op eender welk moment in de applicatie een bepaalde status. Die status is afhankelijk van de stap in het proces en de fase waarin het object zich bevindt. In Mediahaven kennen we momenteel twee **fases**: **de conceptfase** en **de fase van gepubliceerde objecten**. De conceptfase bevat objecten die opgeladen zijn, mogelijks nog in verwerking zijn of klaar zijn om te beschrijven. De gepubliceerde fase bevat dan alle objecten die goedgekeurd zijn en beschikbaar zijn voor alle gebruikers (afhankelijk van de toegekende rechten, zie verder).

Het onderstaande diagram geeft een overzicht van de beschikbare statuses per fase:



Een MediaHaven2.0 collectie heeft dezelfde mogelijkheden qua statuses als een item met uitzondering van de statuses ‘Gefaald’, ‘Opgeladen’, ‘In verwerking’ en ‘Geweigerd’. Deze statuses komen niet voor bij een collectie.

De betekenis van elke status wordt verder toegelicht in het desbetreffende onderdeel van deze handleiding, maar hieronder alvast een overzicht:

Status	Betekenis
Gefaald	Het opladen van het item is niet gelukt.
Opgeladen	Het opladen van het item is gelukt. Het systeem gaat nu over tot de verwerking van het desbetreffende item.
In verwerking	Het systeem is het item aan het verwerken.
Geweigerd	De verwerking van het item is niet gelukt.
Ongeldig	Niet alle verplichte metadata velden zijn ingevuld voor het desbetreffende object.
Geldig	Alle verplichte metadata velden zijn ingevuld. Het object is klaar om in te dienen of te publiceren.

Ingediend	Het object is ingediend en kan tijdelijk niet bewerkt worden. Er hangt een taak 'Evalueren' aan het object voor de contentbeheerder.
Teruggestuurd	Het object werd tijdens de evaluatie teruggestuurd om te corrigeren. Er hangt een taak 'Corrigeren' aan het object voor de invoerder.
Gepubliceerd	Het object is gepubliceerd. Hierdoor kunnen andere gebruikers het object raadplegen, metadata bewerken en/of het origineel downloaden volgens de toegekende rechten via gebruikersgroepen.

## 2.5 Permissies via gebruikersgroepen

Tijdens het metadateren of beschrijven van een object worden de rechten voor dat object bepaald aan de hand van gebruikersgroepen. We onderscheiden drie soorten rechten:

- **Leesrechten**
- **Editrechten**
- **Exportrechten**

Elke gebruiker in MediaHaven zit minstens in één groep. De rechten van de groep waartoe de gebruiker behoort, bepalen of de gebruiker het object kan raadplegen, de metadata van het object kan wijzigen en/of het origineel bestand van het object kan downloaden of exporteren. Door het toekennen van rechten via gebruikersgroepen kan je bepaalde objecten afschermen voor anderen.

Onderstaand voorbeeld illustreert de werking van deze groepsrechten:

- *Gebruikers An & Piet zitten in de gebruikersgroep 'Communicatie'. Hun collega van de archiefdienst, Marc, zit enkel in de groep 'Archiefdienst'.*
- *An laadt een beeld op en beschrijft het. Ze geeft enkel de groep 'Communicatie' de lees-, wijzig- en exportrechten.*
- *Wanneer ze het beeld gaat publiceren, krijgt ook Piet het beeld te zien. Hij zal ook metadata kunnen wijzigen en het origineel kunnen downloaden. Marc daarentegen zal het beeld niet kunnen zien en kan bijgevolg ook de metadata ervan niet bewerken en het origineel niet downloaden omdat hij niet tot de groep 'Communicatie' behoort.*

Binnen MediaHaven kennen we twee verschillende types van gebruikersgroepen. Elke organisatie die aangesloten is op het systeem krijgt bij opzet default **stysteemgroepen**. Deze groepen mogen niet verwijderd worden om een goede werking van de applicatie te garanderen.

- Groep 'Iedereen': Elke nieuwe gebruiker van de applicatie wordt automatisch aan deze groep toegevoegd. Dit zorgt ervoor dat een nieuwe gebruiker niet in een lege applicatie terecht komt wanneer hij zich voor het eerst aanmeldt. De gebruiker zal standaard enkel leesrechten krijgen op de desbetreffende objecten.
- Groep 'Publiek': Objecten waarbij deze groep leesrechten heeft, zullen getoond worden op het publiekspitaal (indien dit geactiveerd is voor de organisatie). Voor deze objecten kan er ook een embed code opgehaald worden om het object te gaan ontsluiten op een andere website.

Naast de systeemgroepen kunnen er ook **organisatiespecifieke groepen** geconfigureerd worden. De organisatie bepaalt zelf hoeveel groepen er nodig zijn en welke gebruikers tot welke groep behoren. Dit gebeurt bij opzet van het systeem tijdens de workshop metadata of kan later gewijzigd worden via een change request bij onze support afdeling. We raden aan

om het aantal groepen te beperken zodat het beheer van deze groepen niet te complex wordt en zodat de samenwerking binnen de organisatie bevorderd wordt. De groepen 'Communicatie' en 'Archiefdienst' uit het bovenstaande voorbeeld zijn organisatiespecifieke groepen.



### 3 Terminologie

Elke applicatie brengt altijd specifieke terminologie met zich mee. In onderstaande tabel vind je een korte samenvatting van de terminologie binnen MediaHaven 2.0.

Terminologie	Definitie
Opladen	Tijdens het opladen worden items op onze servers geplaatst. Sluit de browser niet zolang dit proces aan de gang is.
Verwerken	Na het opladen worden items verwerkt. Tijdens de verwerking gebeuren een aantal technische processen en controles in de achtergrond zoals het veilig wegschrijven van het origineel bestand, het genereren van een preview en het extraheren van metadata.
Object(en)	Objecten is een verzamelnaam voor zowel items als collecties. Wanneer we spreken over een object kan het dus zowel over een item als over een collectie gaan.
Item(s)	Item(s) is een verzamelnaam voor alle bestandsformaten die opgeladen kunnen worden. Items kunnen echter wel een verschillen media type hebben. Zo zal het ene item een foto zijn, terwijl het andere item een video, audiofragment of document kan zijn.
Collectie	Een verzameling van thematisch verbonden items met gemeenschappelijke metadata. De metadata van de collectie wordt doorgegeven naar de onderliggende items.
Concepten	We onderscheiden twee fases waarin een object zich kan bevinden: de conceptfase en de fase van gepubliceerde objecten. De concepten zijn de opgeladen objecten waar je nog mee bezig bent voor publicatie. Je kan deze objecten onder andere beschrijven, indienen of publiceren.
Invoerzone	Binnen de conceptfase kunnen invoerzones aangemaakt worden om structuur te brengen bij de opgeladen items. De invoerzone(s) waartoe een gebruiker behoort, bepaalt welke objecten voor die gebruiker zichtbaar zijn op de conceptenpagina.
Metadata	Metadata is informatie die je aan een object kan toekennen zoals een titel, een beschrijving, een datum en dergelijke meer.
Profielen	Een verzameling van specifieke metadatatavelden die geconfigureerd zijn voor een classificatie binnen de organisatie van de gebruiker.
Classificatie	Een verzameling van metadatataprofielen (en -velden) die gebruikt worden om een specifiek type beeldmateriaal of thema te beschrijven.
Masterdetail	Het masterdetail scherm wordt gebruikt om de metadata van een item snel weer te geven en te bewerken. Het is een verkleinde versie van de volledige detailpagina.
Thesaurus	Een thesaurus is een hiërarchische structuur waarbij er vertalingen en synoniemen kunnen aangegeven worden per label dat in de structuur is opgenomen. Per onderdeel in de structuur kan er een afzonderlijk metadata veld geconfigureerd worden waardoor het mogelijk is om te filteren op dit specifieke onderdeel van de volledige structuur.
Thesaurussuggesties	Bij het gebruik van een thesaurus metadata veld kunnen er suggesties toegevoegd worden voor termen die nog niet opgenomen zijn in de structuur. Deze suggesties worden dan bij een admin gebruiker voorgelegd ter evaluatie. Hij/zij beslist om de suggestie al dan niet op te nemen in de structuur.
Gebruikersgroepen	Een groep is een verzameling van gebruikers die bepaalde beelden kunnen beheren, afhankelijk van de toegekende rechten (bekijken, wijzigen, exporteren).
Publieksportaal	Het publieksportaal wordt standaard aangeboden bij een MediaHaven2.0 omgeving en geeft de mogelijkheid om een bepaalde set van beelden raadpleegbaar te maken voor het brede publiek zonder dat deze gebruikers zich moeten aanmelden. (Zie afzonderlijke documentatie voor meer details en de beschikbare functionaliteiten.)

Import module	De import module kan gebruikt worden om mensen die geen toegang hebben tot de MediaHaven applicatie toch de mogelijkheid te geven om items op te laden en hier de nodige metadata aan toe te kennen. Na het doorlopen van een invulformulier (dat volledig custom opgesteld en beheerd wordt door de klant) komen de items in MediaHaven terecht om verder aangevuld en later gepubliceerd te worden. (Zie afzonderlijke documentatie voor meer details en de beschikbare functionaliteiten.)
Notificaties	Notificaties zijn informatieve boodschappen die het systeem naar een gebruiker verstuurd binnen de applicatie. Het gaat hier bijvoorbeeld om een informatieve boodschap wanneer een item dat werd ingediend, gepubliceerd wordt door een contentbeheerder.
Exportlocatie	<p>Een exportlocatie wordt gebruikt voor het exporteren van foto's, video's, audio en documenten. <b>Een exportlocatie bevat bepaalde parameters zoals afmetingen, formaat, watermerk, subtitels, met/zonder metadata in de file of als sidecar, ...</b> . Wanneer objecten aan de hand van een vooraf gedefinieerde exportlocatie geëxporteerd worden, worden deze parameters op de objecten toegepast.</p> <p>Een exportlocatie is steeds gelinkt aan één of meerdere gebruikers. Deze gebruikers beschikken dan over de mogelijkheid om deze exportlocatie te gebruiken wanneer ze objecten gaan downloaden, delen of exporteren.</p> <p>Het is ook mogelijk om een verplichte reden toe te kennen aan een exportlocatie. Dit zorgt ervoor dat gebruikers die bij het downloaden of delen kiezen voor die bepaalde exportlocatie, een reden moeten aanduiden waarom ze de export wensen uit te voeren. Die reden kan vooraf gedefinieerd zijn in de exportlocatie of een gebruiker kan een eigen reden toekennen. Wanneer de export effectief uitgevoerd wordt, komt deze samen met de gekozen reden in de historiek terecht. Via de monitoring website kan een beheerder dus raadplegen hoeveel keer een specifieke reden werd gekozen.</p>
Downloadlijst	De downloadlijst bevat alle downloads en exports die door de gebruiker zijn uitgevoerd binnen de actieve (inlog)sessie. Downloads in deze lijst zijn slechts 14 dagen geldig. Na 14 dagen kan de download dus niet meer uitgevoerd worden.

## 4 Overzicht van de applicatie

### 4.1 Aan- en afmelden

Standaard is de MediaHaven 2.0 website een afgesloten omgeving waartoe je alleen toegang krijgt via **een gebruikersnaam en wachtwoord**. Wanneer je naar de MediaHaven website van jouw organisatie surft, kom je op **een loginpagina** terecht. Naast de mogelijkheid om je aan te melden via een MediaHaven account kan je je ook aanmelden met een lokale Windows account of met een open authentication account (indien dit opgezet werd bij installatie of via configuratie). Indien er open authentication diensten beschikbaar zijn, zullen deze te zien zijn onderaan het inlogscherf.

Eenmaal aangemeld dan kan men onderaan in de navigatiebalk ook terug afmelden. Na het afmelden kom je opnieuw op de loginpagina terecht.

Opgelet: Organisaties met een publiekspitaal zullen automatisch op het publiekspitaal terecht komen. Vanuit het portaal kan er ingelogd worden op de MediaHaven2.0 webapplicatie.

### 4.2 De navigatiebalk

Links in de applicatie wordt **de navigatiebalk** weergegeven. Deze bevat een aantal algemene pagina's zoals de overzichtspagina, de 'alle objecten' pagina en de takenlijst.

- **De overzichtspagina a.k.a. "Dashboard"** bevat een algemene zoekbalk waarmee de gebruiker naar een object kan zoeken ongeacht de fase of status waarin het object zich bevindt. Deze objecten zijn raadpleegbaar via de lijst "Alle objecten". Verder worden ook bepaalde sublijsten op het dashboard getoond om de gebruiker snel een overzicht te geven van de belangrijkste informatie. Zo ziet hij onder andere een sublijst van de meest dringende taken die hij/zij moet uitvoeren en een sublijst van de laatst ontvangen notificaties. Hij kan vanuit de overzichtspagina ook snel naar externe koppelingen zoals de beheersmodule, import module en monitoring website navigeren (indien hij/zij daar toegang toe heeft).
- **De 'Alle objecten' pagina** bevat elk object ongeacht de status of fase waarin het zich bevindt. Gebruikers kunnen via deze pagina eenvoudig zoeken naar een object ongeacht waar het zich bevindt in het systeem.
- **De takenlijst** bevat uiteraard enkel taken. Omdat er op deze takenlijst enkel taken getoond worden en geen objecten, heeft deze pagina geen zoekbalk en geen filters. Gebruikers kunnen er de openstaande taken één voor één uitvoeren.

Naast de algemene lijsten zijn er ook onderdelen per fase in de applicatie, nl. **de conceptfase** en **de gepubliceerde fase**. Deze onderdelen bevatten een aantal subpagina's waarin men objecten met een specifieke status kan raadplegen zoals bijvoorbeeld de uploadlijst onder de conceptfase.

Bovenaan de navigatiebalk wordt steeds **de knop 'Opladen'** getoond indien de rol van de gebruiker dit toelaat. Vanuit elke pagina kan je via deze knop items opladen of collecties aanmaken.

Onderaan de navigatiebalk wordt ook een onderdeel **'Selectie'** getoond. Hieronder kan men de selectie raadplegen die werd aangemaakt door de gebruiker voor het downloaden of exporteren van objecten uit verschillende zoekopdrachten. Ook de afzonderlijke downloads kunnen via de subpagina **'Downloads'** opgevolgd worden.

Helemaal onderaan in de navigatiebalk wordt ook een onderdeel **'Profiel'** weergegeven. Via dit onderdeel kan de gebruiker zich opnieuw afmelden. De gebruiker kan er ook zijn persoonlijk gebruikersprofiel raadplegen en voorkeuren zoals standaard weergave, aantal resultaten per pagina, standaard sortering, ... aanpassen. Deze persoonlijke voorkeuren wordt ook na het uitloggen bewaard. Indien de gebruiker de functie heeft om de prullenmand te beheren, zal de prullenmand ook onder dit onderdeel in de navigatiebalk zichtbaar zijn.

In het midden van uw scherm wordt **de geselecteerde pagina uit de navigatiebalk weergegeven**. Afhankelijk van de gekozen pagina wordt een lijst van objecten of taken getoond. Vanuit deze lijsten kan men verschillende acties of functies uitvoeren. Deze lijsten, acties en functies worden later in deze handleiding gedetailleerder besproken.

### 4.3 Lijst-, raster- of kaartweergave

Elke pagina waar objecten getoond worden, kan in **een lijst-**, een **raster-** of **kaartweergave** getoond worden. Dit naargelang de persoonlijke voorkeur van elke gebruiker. Alle acties die u op de lijstweergave kunt uitvoeren, kunt u uiteraard ook op de rasterweergave en kaartweergave uitvoeren. Het wisselen tussen de verschillende weergaves kan via de icoontjes aan de rechterbovenzijde van de pagina. Via het gebruikersprofiel van de ingelogde gebruiker kan er ook een default weergave gekozen worden. Het aantal resultaten dat naast elkaar wordt weergegeven op de rasterweergave is afhankelijk van de scherm breedte van de gebruiker. Het aantal resultaten dat op de volledige pagina wordt weergegeven, kan onderaan de pagina's of in het gebruikersprofiel aangepast worden. De kaartweergave zal enkel de objecten weergeven waar een adres aan gekoppeld is in de metadata. De gebruiker kan in- en uitzoomen op de kaartweergave om bijvoorbeeld bepaalde clusters van objecten beter te kunnen bekijken.

### 4.4 Terug naar zoekresultaten

Wanneer je na het zoeken de detailpagina of volledige weergave van een object geopend hebt, kan je eenvoudig navigeren naar het volgende en/of vorige resultaat in je zoekopdracht. Je kan ook eenvoudig terug naar de zoekresultaten via de link bovenaan het scherm.

### 4.5 Notificaties

**De notificaties** geven de gebruiker informatie over bepaalde objecten. Ze zorgen ervoor de de gebruiker weet wat er met een bepaald object gebeurd is, maar betekenen niet dat er een actie vereist is van de gebruiker. Wanneer de gebruiker een notificatie aanklikt vanop het dashboard, brengt het systeem de gebruiker naar het desbetreffende object. De gebruiker kan de notificaties manueel verwijderen vanop het dashboard of vanuit de lijst met alle notificaties (te vinden in het onderdeel 'Profiel' in de navigatiebalk).

### 4.6 Taal van de applicatie

De landingspagina van Mediahaven wordt steeds weergegeven in de default taal van de browser die gebruikt wordt. Eenmaal de gebruiker ingelogd is, wordt **de interface van de applicatie in de taal weergegeven die voor de gebruiker ingesteld is via de instellingen of**

via het gebruikersprofiel. Ook de metadata velden worden in de taal weergegeven van de ingelogde gebruiker.

## 5 Media opladen

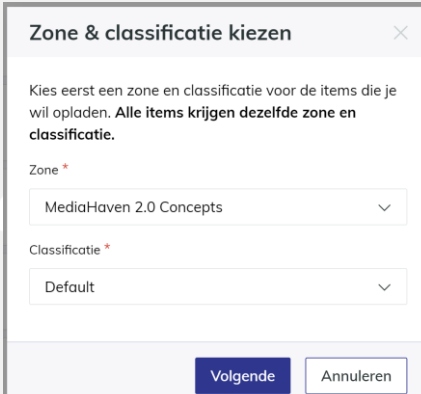
### 5.1 Als losse items opladen

Je kan er in MediaHaven voor kiezen om één of meerdere items afzonderlijk van elkaar, manueel op te laden. Dit betekent dat deze als losse items in MediaHaven beheerd kunnen worden.

- Klik op de knop 'Opladen' vanuit de navigatiebalk.
- Kies de optie 'Als losse items' in het dropdown menu.
- Het systeem opent een pop-up scherm waarin je twee keuzes moet maken.
  - o Kies eerst de invoerzone\* waarin je de objecten wilt opladen.
  - o Kies daarna de classificatie\*\* die gebruikt moet worden om de objecten te beschrijven.
- Wanneer je op 'Volgende' klikt, zal het systeem de file server van uw toestel openen.
- Je kan nu één of meerdere items selecteren die je wenst op te laden.

*\*Invoerzone: Indien de gebruiker slechts tot één invoerzone behoort, zal deze keuze automatisch ingevuld worden. De invoerzone zal bepalen welke andere gebruikers de opgeladen beelden mogen raadplegen en beschrijven in de conceptfase.*

*\*\*Classificatie: Indien de gebruiker slechts tot één classificatie toegang heeft, zal deze keuze automatisch ingevuld worden. De classificatie zal bepalen welke metadatavelden ingevuld moeten worden tijdens het beschrijven van de objecten.*



Het systeem toont u via een bericht in de rechterbovenhoek van het scherm de voortgang van het opladen. Via dit bericht of via de navigatiebalk kunt u het opladen in detail opvolgen in de uploadlijst.

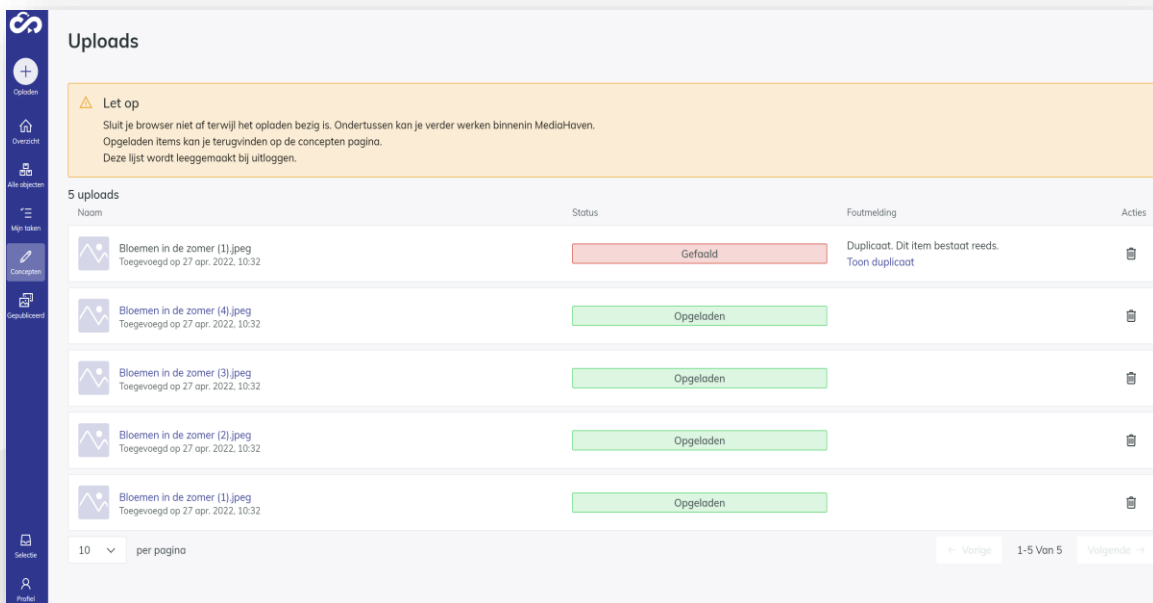
### 5.2 Het opladen en verwerken opvolgen

Tijdens het opladen worden de items op onze servers geplaatst. **Sluit uw browser niet af** zolang het opladen bezig is, anders bent u de items kwijt en moet u deze later opnieuw opladen. De capaciteit bij het opladen is niet beperkt, maar hou er rekening mee dat het bij grotere bestanden iets langer kan duren alvorens deze volledig opgeladen en verwerkt zijn.

**De upload kan falen omwille van volgende redenen:**

- **Je probeert een item op te laden dat al eerder in het systeem werd opgenomen.** Omdat het item reeds op onze server staat, kan je de gefaalde upload negeren. Het reeds bestaande item kan je via de link in de uploadlijst raadplegen.
  - o Het programma controleert de bestanden zelf en niet de naam door middel van een MD5 check. Als je hetzelfde item een andere naam geeft, zal het programma dit ook niet aanvaarden omdat het item nog steeds niet veranderd is. Twee verschillende items uploaden met dezelfde naam zal wel lukken.
- **De internet connectie werd verbroken tijdens het opladen.** De items zijn hierdoor niet op onze servers geplaatst. Probeer het later opnieuw wanneer u een stabielere internetverbinding hebt.
- **Er is niet voldoende opslagruimte beschikbaar.** De items zijn niet op onze servers geplaatst. Vraag extra ruimte aan via uw admin gebruiker en laadt daarna opnieuw op.

Wanneer het opladen faalt, kunnen de foutmeldingen in de uploadlijst (via het menu 'Concepten' in de navigatiebalk) geraadpleegd worden. De uploadlijst wordt bij het afmelden of afsluiten van de browser leeggemaakt. Items waarvan het opladen gefaald is, kan je ook manueel verwijderen uit de uploadlijst.



Naam	Status	Foutmelding	Acties
Bloemen in de zomer (1).jpeg Toegevoegd op 27 apr. 2022, 10:32	Gefaald	Duplicaat. Dit item bestaat reeds. Toon duplicaat	
Bloemen in de zomer (4).jpeg Toegevoegd op 27 apr. 2022, 10:32	Opgeladen		
Bloemen in de zomer (3).jpeg Toegevoegd op 27 apr. 2022, 10:32	Opgeladen		
Bloemen in de zomer (2).jpeg Toegevoegd op 27 apr. 2022, 10:32	Opgeladen		
Bloemen in de zomer (1).jpeg Toegevoegd op 27 apr. 2022, 10:32	Opgeladen		

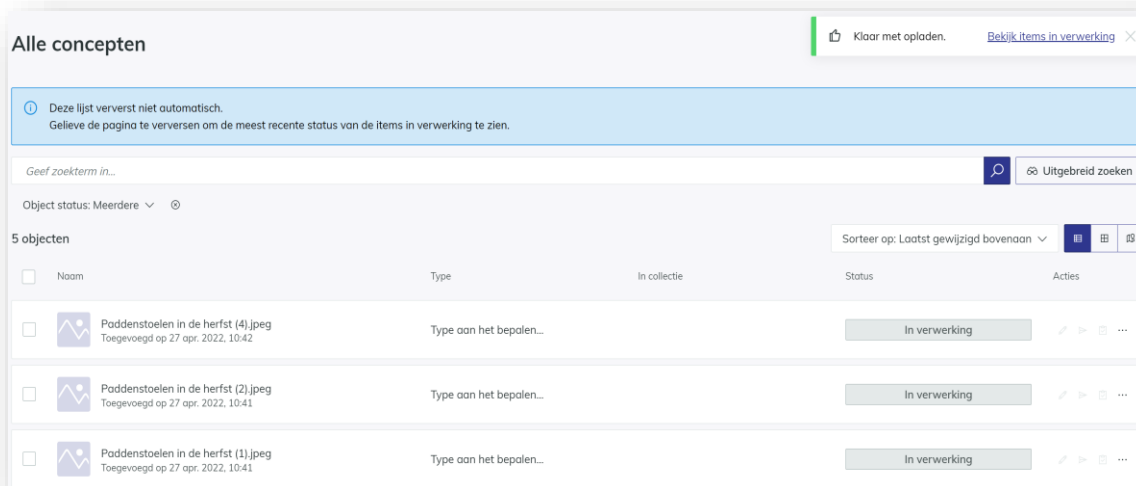
Na het opladen, worden de items verwerkt door het systeem. Dit betekent dat de beelden reeds veilig opgenomen zijn in het systeem, maar nog niet klaar zijn om te metadateren of publiceren. De items hebben momenteel de **status 'In verwerking'** en kunnen in de conceptenlijst geraadpleegd worden. Opgelet, de conceptenpagina wordt niet automatisch ververs. De gebruiker moet dus regelmatig de pagina verversen om de meest recente status van het object te bekijken. Eenmaal het item de status 'Ongeldig' of 'Geldig' heeft, is het beschikbaar voor het editeren van metadata.

Tijdens de verwerking gebeuren een aantal technische stappen in de achtergrond. Deze stappen kunnen afhankelijk van het opgeladen item enige tijd in beslag nemen. Een video verwerken zal zeker langer duren dan het verwerken van een item.



Om te begrijpen waarom deze verwerking een aantal minuten kan duren, lichten we de verschillende stappen kort even toe:

- Het origineel item wordt op meerdere servers weggeschreven zodat het veilig gearhiveerd is.
- Er wordt een preview en een thumbnail gegenereerd. Dat zijn lagere resoluties van het item om weer te geven in de webapplicatie.
- Metadata die in het bestand zit, wordt geëxtraheerd en naar de overeenkomstige velden in Mediahaven overgezet.



Je kan de verwerking annuleren door het item te verwijderen vanuit de conceptenpagina.

Indien er tijdens de verwerking iets fout loopt, zal de status van het desbetreffende item in het rood weergegeven worden in de conceptenpagina. Via de acties op dat item kan je de bijbehorende foutmelding raadplegen en de beheerder van uw omgeving contacteren om de fout te verhelpen.

### 5.3 Als onderdeel van een collectie opladen

Meerdere items kunnen ook rechtstreeks als onderdeel van een collectie opgeladen worden. **Een collectie wordt gezien als een verzameling van items die thematisch met elkaar verbonden zijn en die veel gemeenschappelijke metadata bevatten.**

Het opladen van items als onderdeel van een collectie zorgt ervoor dat items gegroepeerd kunnen worden en dat bepaalde metadata, die ingevuld werd op de collectie, automatisch overgenomen wordt op de onderliggende items. Dit bespaart de gebruiker heel wat tijd voor het metadateren van de onderliggende items en kan ook helpen bij de terugvindbaarheid van bepaalde objecten rond eenzelfde thema.

#### 5.3.1 Wat is overerving van metadata?

Wanneer je één of meerdere items aan een collectie toevoegt, ongeacht in welke fase of status de items of de collectie zich bevinden, wordt bepaalde metadata van de collectie overgeërfd naar de onderliggende items.



De overerving gebeurt steeds wanneer de waarde van het onderliggend item voor dat specifieke metadata veld gelijk is aan de waarde van de ouder, dus de collectie.

Bijvoorbeeld: De titel van de collectie en de onderliggende items is 'Carnaval 2020'. De waarde van de onderliggende items is dus gelijk aan de waarde van de ouder. Wanneer we de titel van de collectie wijzigen naar 'Carnavalsstoet 2020', zal de titel van de onderliggende items door de overerving wijzigen naar 'Carnavalsstoet 2020'.

Dit betekent ook dat de overerving niet meer toegepast wordt wanneer deze doorbroken werd.

Bijvoorbeeld: Titel van de collectie en onderliggende items is 'Carnaval 2020'. Wanneer we de titel van de collectie wijzigen naar 'Carnavalsstoet 2020', zal de titel van de onderliggende items ook wijzigen naar 'Carnavalsstoet 2020'. Echter, wanneer we de titel van één van de onderliggende items manueel gewijzigd hebben naar 'Praalwagen De zotte dozen' en daarna de titel van de collectie wijzigen naar 'Carnavalsstoet Aalst 2020', zal dat ene item zijn eigen titel behouden en wordt er dus geen overerving doorgevoerd omdat deze reeds doorbroken was.

De metadata velden die vanuit de collectie overgeërfd kunnen worden naar de onderliggende items, worden in samenspraak met de klant door Zeticon geconfigureerd.

### 5.3.2 Enkele regels omtrent de collecties

Omdat we in MediaHaven2.0 een nieuwe functionaliteit gekoppeld hebben aan de collecties, namelijk de overerving, zijn er enkele regels vastgelegd:

- **Een item en de collectie waartoe het item behoort moeten steeds dezelfde classificatie hebben.** Ze kunnen echter wel in een verschillende invoerzone opgeladen zijn.
- **Een item kan slechts tot één collectie behoren!** Dit omwille van de overerving van metadata. Via metadata velden (waaronder bv. het standaard veld 'Album') kan je items wel tot meerdere thema's, categorieën of groeperingen laten behoren. Gebruik maken van metadata in plaats van collecties geeft ook een bijkomend voordeel naar vindbaarheid van de objecten door verschillende gebruikers.
- **Het is mogelijk om meerdere collecties eenzelfde naam te geven.** Let hier echter wel mee op zodat het voor gebruikers duidelijk blijft om welke collectie en inhoud het specifiek gaat.
- **Er staat geen maximum op het aantal toegelaten items in een collectie.** Met andere woorden, je kan dus zoveel items toevoegen aan de collectie als je zelf wilt.
- **Er kan manueel geen volgorde bepaald worden voor de items in een collectie.** De items in een collectie worden standaard volgens 'Datum opgeladen' gesorteerd. Indien meerdere items op hetzelfde ogenblik opgeladen zijn, zal het systeem de items onderliggend sorteren op relevantie.
- **Het is mogelijk om een omslagfoto te kiezen voor de collectie.** Ga naar de inhoud van de collectie en kies de actie 'Als omslagfoto kiezen' bij het item die je als omslag wenst

voor de collectie. Hierdoor zal dit item als preview getoond worden bij de collectie in de lijst- en rasterweergaves.

- **Je kan één of meerdere items terug uit de collectie halen.** Dit kan afzonderlijk voor één item of kan ook in bulk uitgevoerd worden. Bij het uitvoeren van deze actie wordt steeds een bevestigingsvraag getoond.

### 5.3.3 Hoe maak ik een collectie aan?

Een collectie kan op verschillende manieren tot stand komen. Wanneer je bv. items wilt opladen die tot eenzelfde thema behoren en gemeenschappelijke metadata hebben, dan kan je hiervoor een nieuwe collectie aanmaken en de items er daarna aan toevoegen. Maar je kan ook vertrekken vanuit items die reeds opgeladen zijn. Deze items kunnen zich nog in de conceptfase bevinden, maar kunnen evengoed ook al gepubliceerd zijn. En uiteraard kan je ook omgekeerd te werk gaan door eerst een collectie aan te maken en er later dan nieuwe of reeds opgeladen items aan toe te voegen. Alle mogelijkheden worden hieronder toegelicht.

#### 1. Nieuwe collectie aanmaken en er nieuwe items in opladen

In Mediahaven2.0 kan je heel eenvoudig een nieuwe collectie aanmaken en er rechtstreeks de nieuwe items in opladen.

- Klik op de knop 'Opladen' vanuit de navigatiebalk.
- Kies de optie 'Als onderdeel van een collectie' in het dropdown menu.
- Het systeem opent een pop-up scherm waarin je kunt kiezen om een nieuwe collectie aan te maken of om items op te laden aan een bestaande collectie. Kies in dit geval voor een nieuwe collectie.
- Het systeem opent een nieuw scherm waarin je de metadata van de collectie kan ingeven.
  - o Vergeet hier niet de zone en classificatie voor de collectie te kiezen!
- Vul de nodige gegevens in en klik op 'Bewaren'.

De collectie is aangemaakt en bevat op dit moment nog geen items. Je kan de collectie vanaf nu ook al raadplegen op de conceptenpagina. Lees hieronder verder om items aan de collectie toe te voegen.

- Ga verder uit de vorige flow of open de collectie vanuit de conceptenpagina.
- Klik op de actie 'Opladen' in het midden van je scherm of gebruik de actie 'Items opladen' bovenaan het scherm. Beide acties leveren hetzelfde resultaat op.
- Het systeem opent de file server van uw toestel. Selecteer hierin één of meerdere items die u wilt opladen en bevestig.
- Kies de invoerzone waarin de items opgeladen moeten worden.
- De items krijgen automatisch dezelfde classificatie als de collectie.
- Klik daarna op 'Volgende'.

Het systeem toont u via een bericht in de rechterbovenhoek de voortgang van het opladen. Indien het opladen gelukt is, worden de items door het systeem verwerkt. Indien het opladen niet gelukt is, worden de items in de uploadlijst weergegeven met de desbetreffende foutboodschap. Wanneer de verwerking succesvol afgerond is, zijn de items afzonderlijk zichtbaar in de conceptenpagina. Refresh de inhoudspagina van de collectie om de opgeladen en verwerkte items te raadplegen.

## 2. Een collectie maken van reeds opgeladen items in concept

Wanneer je reeds een aantal items hebt opgeladen in Mediahaven2.0 en je later pas beseft dat deze tot eenzelfde collectie behoren, kan je vanuit de conceptenpagina eenvoudig een nieuwe collectie aanmaken.

- Ga naar de acties van een item of selecteer meerdere items in concept (van eenzelfde classificatie) die nog niet tot een collectie behoren en kies de actie 'Toevoegen aan collectie'.
- Het systeem zal een pop-up venster openen waarin je kan kiezen of je een nieuwe collectie wilt maken of de items aan een bestaande collectie wenst toe te voegen. Voor deze use case wensen we een nieuwe collectie te maken. Klik daarna op volgende.
- Het systeem opent nu een scherm om de collectie aan te maken. Kies de zone waarin je de collectie wilt aanmaken en vul alle nodige metadata in.
  - o De collectie krijgt automatisch dezelfde classificatie als de items die je eraan wilt toevoegen.
- Klik daarna op 'Bewaren'.

De collectie is aangemaakt en bevat reeds het item of de items waarvan je vertrokken was om de actie uit te voeren. Er wordt hier overerving toegepast.

## 3. Een collectie maken van reeds gepubliceerde items

Wanneer je reeds een aantal items hebt gepubliceerd in MediaHaven 2.0 en je later pas beseft dat deze tot eenzelfde collectie behoren, kan je vanuit de gepubliceerde media eenvoudig een nieuwe collectie aanmaken.

- Ga naar de acties van een gepubliceerd item of selecteer meerdere gepubliceerde items (van eenzelfde classificatie) die nog niet tot een collectie behoren en kies de actie 'Toevoegen aan collectie'.
- Volg dezelfde stappen als hierboven beschreven voor het aanmaken van een collectie van reeds opgeladen items in concept.

De collectie is aangemaakt en bevat reeds het item of de items waarvan je vertrokken was om de actie uit te voeren. Er werd hier ook overerving toegepast.

## 4. Nieuwe items opladen en toevoegen aan een bestaande collectie

Ook omgekeerd, door eerst een collectie aan te maken en er later items aan toe te voegen, kan een collectie tot stand komen. Wanneer je eerder een collectie hebt aangemaakt en deze zit niet in de evaluatieflow, dan kan je nog extra items rechtstreeks in de collectie opladen.

### **Vanuit de algemene knop 'Media opladen'**

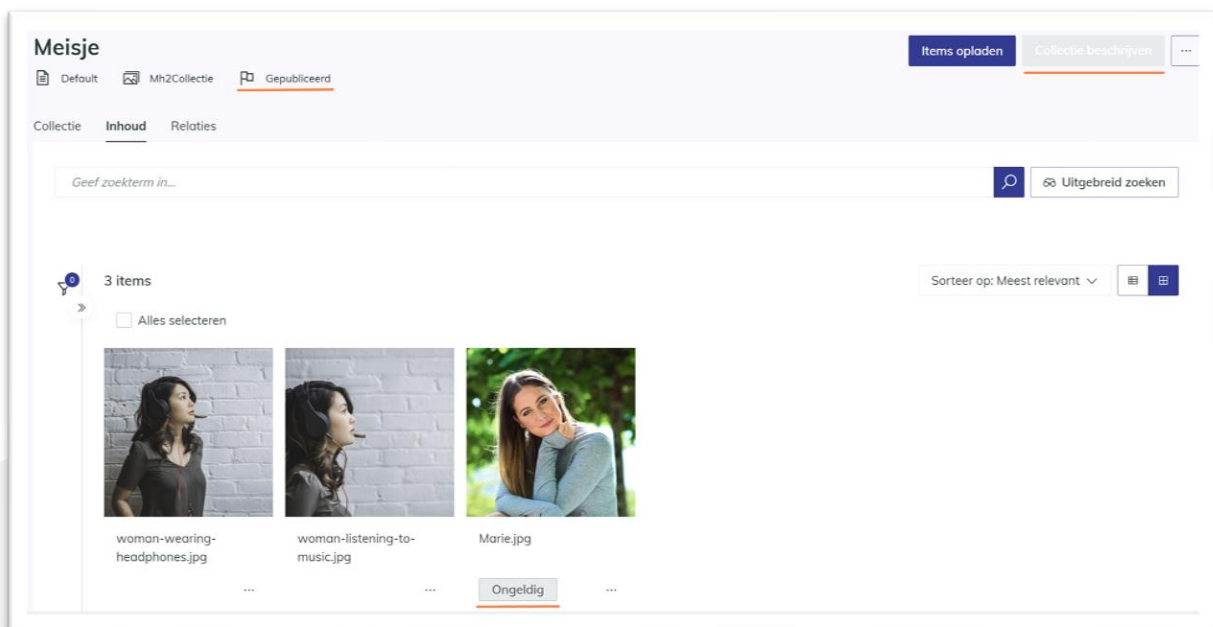
- Klik op de knop 'Media opladen' en kies de optie 'als onderdeel van de collectie'.
- Het systeem opent een pop-up venster. Vink de optie 'Bestaande collectie kiezen' aan.
- Selecteer de collectie (in concept of gepubliceerd) waar je items wilt aan toevoegen en klik op de knop 'Volgende'.
- Kies de invoerzone voor de items die je wenst op te laden. De classificatie wordt automatisch gekozen op basis van de classificatie van de gekozen collectie.
- Het systeem zal de file server van uw toestel openen. Selecteer één of meerdere items die u wilt opladen en bevestig.

Het systeem toont u via een bericht in de rechterbovenhoek de voortgang van het opladen. Indien het opladen gelukt is, worden de items door het systeem verwerkt. Indien het opladen mislukt is, worden de items in de uploadlijst weergegeven met de desbetreffende foutboodschap. Wanneer de verwerking succesvol afgerond is, worden na **het verversen van uw scherm zowel de nieuw opgeladen items als de eerder opgeladen items in het detail van de collectie getoond** en zijn de nieuwe items ook afzonderlijk zichtbaar op de conceptenpagina. Er wordt ook hier overerving toegepast.

### Vanuit de collectie

Het is ook mogelijk om nieuwe items aan een collectie in concept toe te voegen door te vertrekken vanuit de desbetreffende collectie. **Hiervoor gebruik je de actie 'Items opladen'** die steeds zichtbaar is in de detailpagina van een collectie.

**Opgelet:** Wanneer je nieuwe items oplaadt in een gepubliceerde collectie controleert het systeem of de items ongeldige metadata bevatten. Indien dat zo is, dan krijgt het desbetreffende item de status 'Ongeldig'. De collectie blijft gepubliceerd maar is tijdelijk niet bewerkbaar. Van zodra het ongeldige item gepubliceerd wordt, is de collectie terug bewerkbaar.



### 5. Item in concept aan een bestaande collectie toevoegen

Wanneer je eerder een collectie hebt aangemaakt (in concept of gepubliceerd), kan je nog steeds items die zich in de conceptfase bevinden, toevoegen aan die collectie.

- Ga naar het desbetreffende item op de conceptenpagina en kies de actie 'Toevoegen aan collectie'.
- Het systeem opent een pop-up scherm waarin je een bestaande collectie (van dezelfde classificatie) kan selecteren. Selecteer een collectie en kies de actie 'Volgende'.

*Gaat het om een collectie in concept?* Dan wordt het item aan de collectie toegevoegd. De items die je op deze manier aan een collectie toevoegt, hebben dezelfde classificatie als deze

van de collectie en hierdoor wordt overerving toegepast. Je kan de items en de collectie nog verder metadateren alvorens ze samen ingediend of gepubliceerd worden.

*Gaat het om een gepubliceerde collectie?* Dan wordt het item aan de collectie toegevoegd en controleert het systeem de geldigheid van het item. Indien het item ongeldig is, dan is de gepubliceerde collectie tijdelijk niet bewerkbaar tot het item geldig gepubliceerd wordt. De items die je op deze manier aan een collectie toevoegt, hebben dezelfde classificatie als de collectie en hierdoor wordt overerving toegepast.

Je kan natuurlijk ook **meerdere items uit de conceptenpagina aan een collectie toevoegen** door ze te selecteren en de **bulkactie 'Toevoegen aan collectie'** te kiezen.

**Opgelet:** de actie 'Toevoegen aan collectie' is niet zichtbaar van zodra je een item geselecteerd hebt die al tot een collectie behoort of bij het selecteren van een collectie!

6. *Gepubliceerd item aan een bestaande collectie toevoegen*

Je kan eenvoudig één of meerdere gepubliceerde items aan een collectie in concept of gepubliceerde collectie toevoegen.

- Ga naar het desbetreffende gepubliceerde item en kies de actie 'Toevoegen aan collectie'.
- Het systeem opent een pop-up scherm waarin je een bestaande collectie (van dezelfde classificatie) kan selecteren. Selecteer een collectie en kies de actie 'Volgende'.

*Gaat het om een collectie in concept?* Het item wordt aan de collectie toegevoegd en zal mee opgenomen worden in de evaluatieflow. De items die je op deze manier aan een collectie toevoegt, hebben dezelfde classificatie als de collectie waardoor overerving wordt toegepast.

*Gaat het om een gepubliceerde collectie?* Dan wordt het item aan de collectie toegevoegd. De items die je op deze manier aan een collectie toevoegt, hebben dezelfde classificatie als de collectie waardoor overerving toegepast wordt.

Je kan natuurlijk ook **meerdere gepubliceerde items aan een collectie toevoegen** door ze te selecteren en de **bulkactie 'Toevoegen aan collectie'** te kiezen.

**Opgelet:** de actie 'Toevoegen aan collectie' is niet zichtbaar van zodra je een item geselecteerd hebt die al tot een collectie behoort of bij het selecteren van een collectie!

## 6 Beschrijven

Het beschrijven of metadateren is de actie die we uitvoeren om het object met metadata (of extra informatie) te verrijken. Metadata is informatie die je aan een object kan toekennen, zoals een beschrijving, een datum van creatie, een locatie, maar ook volledig klantspecifieke informatie afhankelijk van de noden binnen de organisatie. Door het toekennen van metadata kan een object eenvoudig en snel teruggevonden worden.

Bepaalde informatie wordt bij het verwerken van items automatisch gewonnen uit de metadata (bv. locatie, fotograaf, ...) andere metadata wordt manueel ingevoerd. De EXIF metadata van een item worden in een afzonderlijk tabblad 'Exif' weergegeven. De manueel ingevoerde metadata wordt bepaald aan de hand van de gekozen **classificatie** tijdens het opladen. Die classificatie zorgt ervoor dat een aantal metadata velden beschikbaar zijn tijdens het beschrijven van een object. Vaak wordt één classificatie gebruikt om een bepaald type content te beschrijven. Denk bijvoorbeeld aan al het technisch beeldmateriaal dat andere metadata vereist dan bijvoorbeeld archief- of erfgoedmateriaal. Er kan vanuit de organisatie bepaald worden welke gebruikers toegang hebben tot een bepaalde classificatie. Enkele belangrijke regels omtrent de classificatie:

- Een object kan slechts met één classificatie beschreven worden.
- De classificatie van een object kan niet meer gewijzigd worden.
- De classificatie van een item moet steeds gelijk zijn aan de classificatie van de collectie waartoe het item behoort.

**Een metadata veld** bevat de werkelijke informatie die we aan het object toekennen. De metadata velden worden door Zeticon voor de klant geconfigureerd op basis van de specifieke noden en behoeften van de klant. Volgende zaken worden hierbij in rekening gebracht:

- Wat is het gewenste label van het veld?
- Wat is de hulptekst die we bij het veld moeten weergeven? Zo is het voor gebruikers duidelijker wat er bedoeld wordt met een specifiek veld.
- Welk type veld is het? Bv. een vrij tekst veld, een multi-select, een dropdown, ...
- Is het veld verplicht in te vullen?
- Moet het veld via de algemene zoekbalk doorzoekbaar zijn?
- Moet het veld via het uitgebreid zoeken doorzoekbaar zijn?
- Moet het veld als een filter weergegeven worden?
- Wordt de inhoud van het veld overgeërfd van de collectie naar onderliggende items?
- Mag het veld weergegeven worden op het publiekspitaal?

### 6.1 Gemeenschappelijk metadata toekennen via 'Samen beschrijven'

Wanneer er meerdere items opgeladen en verwerkt zijn, kan de gebruiker gemeenschappelijke metadata toekennen. Dit is meestal de eerste stap en zorgt ervoor dat deze informatie aan alle geselecteerde items toegevoegd wordt. Nadien kan je uiteraard nog specifiekere metadata per item toekennen.



- Selecteer één of meerdere items in de conceptenpagina via de selectieboxen. Het selecteren kan via de CTRL of SHIFT toets eenvoudig uitgevoerd worden.
- Klik op de actie 'Samen beschrijven' in de actiebalk die bovenaan verschijnt.
- De volledige detailpagina wordt geopend waarop je de previews van alle geselecteerde items kunt raadplegen en doorbladeren. Vul de nodige metadata in.
- Klik op 'Bewaren'.

Opgelet: Wanneer je een collectie geselecteerd hebt, zal de actie 'Samen beschrijven' niet verschijnen in de actiebalk. Collecties dienen apart beschreven te worden.

De volledige detailpagina van het samen beschrijven bevat mogelijks reeds eerder ingevulde of automatisch geëxtraheerde informatie. Let dus op volgende zaken:

- In de velden die reeds verschillende informatie bevatten, zal de boodschap <Verschillende waarden> getoond worden. Wanneer je deze velden wijzigt, wordt de eerder ingevoerde informatie overschreven.
- Bij velden waar je meerdere items kan selecteren (bv. Hergebruik), kan het voorkomen dat je voor de geselecteerde items andere waarden hebt aangeduid in dit veld. Dit wordt als volgt getoond:
  - ✓ : Deze waarde werd bij alle geselecteerde items aangeduid.
  - : Deze waarde werd bij één van de geselecteerde items aangeduid.
- Wanneer de beschrijving onvolledig is, zal het systeem een foutboodschap tonen en verplicht in te vullen velden weergeven. Alle verplichte velden dienen ingevuld te zijn alvorens je kan indienen of publiceren. Je kan de reeds aangebrachte wijzigingen dus wel al opslaan en later de verplichte metadata invullen. Let hierbij op de status van de items. Indien de status 'Ongeldig' is, heb je één of meerdere verplichte metadata velden nog niet ingevuld. Is de status 'Geldig' dan kan je verder met het indienen of publiceren van het object.

## 6.2 Een item afzonderlijk beschrijven

Voor of na het samen beschrijven, kan een gebruiker nog extra metadata toekennen aan een afzonderlijk item. Dit kan op verschillende manieren. Indien het gaat om kleine wijzigingen kan er gebruik gemaakt worden van het masterdetail scherm. Indien men meer wijzigingen wenst aan te brengen, kan de gebruiker het volledige detailscherm raadplegen.

### 6.2.1 Snelle wijzigingen uitvoeren via het masterdetail scherm

Het masterdetail scherm wordt gebruikt om de metadata van het item snel weer te geven en te bewerken. De gebruiker kan het masterdetail scherm openen door in het witte kader rond een item (zowel in concepten als in gepubliceerde media) te klikken. Het scherm zal zich in twee delen opsplitsen: het linkerdeel bevat nog steeds de lijst- of rasterweergave van items, het rechterdeel bevat de masterdetail weergave. Alle velden die in de classificatie zijn opgenomen, worden ook in het masterdetail scherm getoond.

- Via de actie 'Beschrijven' kunnen er snelle wijzigingen uitgevoerd worden.

- Via de link 'Meer tonen' bovenaan het masterdetail scherm kan men naar de volledige detailpagina van het item navigeren.
- Via de acties onderaan het masterdetail scherm kan je het item ook indienen/publiceren, delen en verwijderen.

#### 6.2.2 Meer metadata wijzigen via de volledige detailweergave

Het beschrijven van een item kan ook via een volledig detail scherm gebeuren. Op dit scherm krijg je de preview van het item te zien met daarnaast alle metadata velden die in de classificatie zijn opgenomen.

- Ga via de actie 'Beschrijven' op een item naar de volledige detailpagina.

Je kan de velden meteen invullen en de ingevulde informatie daarna bewaren. Alle verplichte velden dienen correct ingevuld te zijn alvorens je het item kan indienen of publiceren, maar het is perfect mogelijk om al wijzigingen op te slaan zonder alle velden ingevuld te hebben. **Wanneer één of meerdere verplichte velden niet zijn ingevuld**, zal het systeem een foutmelding tonen bovenaan de pagina en **krijgt het object de status 'Ongeldig'**. **Na het invullen van de verplichte metadata krijgt het object de status 'Geldig'** en kan het ingediend of gepubliceerd worden.

#### 6.2.3 Andere mogelijkheden tijdens het beschrijven van een item

Vanuit de volledige detailweergave kan men **het item ook groter weergave**, met name over de volledige pagina. Dit kan helpen om meer details op het item te raadplegen en de bijhorende informatie als metadata toe te kennen.

Verder kan je tijdens het beschrijven ook **snel navigeren naar bepaalde profielen** door gebruik te maken van de tabs bovenaan het masterdetail scherm of bovenaan de volledige detailpagina.

Beschrijving Datum & Maker GDPR & Hergebruik Rechten Locatie Albums Technische informatie

Tijdens het beschrijven van **een video- of audiobestand kan het item afgespeeld worden** zodat de gebruiker kan zien of horen waarover het object gaat. Zo kan men de metadata van het item nauwkeuriger invullen.

### 6.3 Een collectie beschrijven

Bij het aanmaken van een collectie wordt reeds bepaalde metadata ingevuld door de gebruiker. Deze metadata kan op een later moment gewijzigd worden zodat de juiste en volledige informatie aan de collectie gekoppeld is.

- Ga naar een collectie (in concept of gepubliceerd) en klik op de actie 'Collectie beschrijven'.
  - o Opgelet, bij een gepubliceerde collectie is deze actie enkel beschikbaar indien je edit rechten hebt op het object.
- Het systeem zal de detailpagina van de collectie in editeermodus openen. Vul de nodige informatie aan of wijzig metadata waar nodig.
- Klik op 'Bewaren'.



Opgelet: Alle verplichte velden dienen correct ingevuld te zijn alvorens je de collectie en z'n onderliggende items kan indienen of publiceren. **Zolang de verplichte velden niet ingevuld zijn, krijgt de collectie de status 'Ongeldig'** en wordt bovenaan de detailpagina een foutmelding getoond. **Eenmaal alle verplichte velden ingevuld zijn, krijgt de collectie de status 'Geldig'**.

#### 6.4 Metadata toekennen aan de hand van een thesaurus

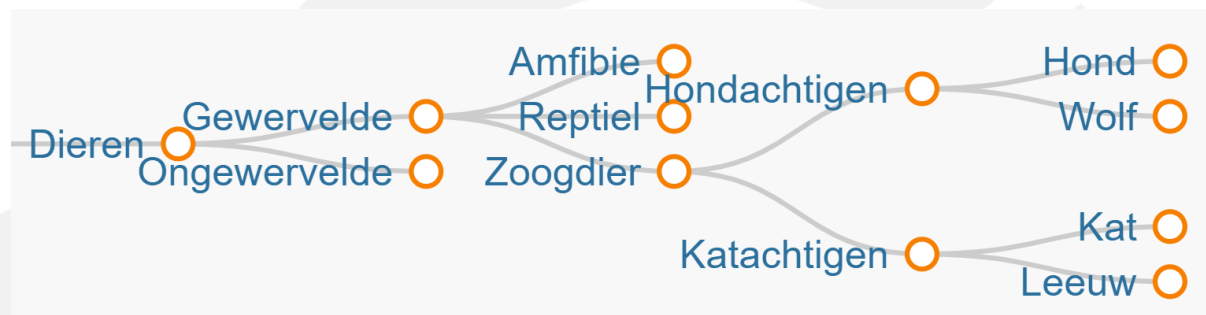
Een thesaurus is een hiërarchische structuur van termen waarbij er vertalingen en synoniemen kunnen aangegeven worden per label of concept dat in de structuur is opgenomen. In MediaHaven 2.0 kan de thesaurus gebruikt worden bij het beschrijven van objecten.

##### 6.4.1 Het beheren van een thesaurus

Vooraleer de thesaurus gebruikt kan worden tijdens het beschrijven, moet de thesaurus structuur opgemaakt worden in het systeem. Na het opmaken van de structuur kunnen de desbetreffende metadata velden gekoppeld worden aan één of meerdere onderdelen uit de structuur.

##### Thesaurus structuur opmaken

Alvorens we in de software duiken, moet elke klant voor de eigen organisatie een volledige hiërarchische structuur opstellen. Eenmaal die opgemaakt is, kan de structuur ook in de applicatie geconfigureerd worden. Hiervoor maken we gebruik van een externe applicatie die gekoppeld is aan de MediaHaven 2.0 omgeving van de klant. Het effectief opzetten van de thesaurus gebeurt door Zeticon. Om jullie een idee te geven van hoe zo'n hiërarchische structuur er kan uit zien, hebben we hieronder een fictief voorbeeld toegevoegd.



Voor elk label (of ook wel 'Concept' genoemd) in de structuur wordt een unieke ID toegekend. Dit zorgt ervoor dat wijzigingen aan het weergavelabel van een concept op een relatief eenvoudige manier uitgevoerd kunnen worden. Daarnaast is het ook mogelijk om per concept alternatieve labels (of synoniemen) en vertalingen toe te kennen.

Het fictieve voorbeeld hieronder geeft de alternatieve termen en vertalingen weer voor het concept 'Hond'.

## HOND

type	concept
uri	<a href="https://webdev-qa.mediahaven.com/thesaurus/conceptschemes/defensie/c/9">https://webdev-qa.mediahaven.com/thesaurus/conceptschemes/defensie/c/9</a>
schema	DierenThesaurus
labels	<b>Hond</b> (nl), <b>Dog</b> (en), <b>Chien</b> (fr)
alt labels	<b>Hondje</b> (nl), <b>Oengt</b> (nl), <b>Doggie</b> (en)

### Metadata velden koppelen

Nadat de thesaurus geconfigureerd is, kan men de bijbehorende metadata velden aanmaken. Dit laat de gebruikers toe om specifieke metadata velden op te maken per onderdeel van de structuur. Hierdoor kan er uiteraard heel specifiek gezocht en gefilterd worden op die onderdelen. Deze velden kunnen op verschillende manieren geconfigureerd worden, nl.:

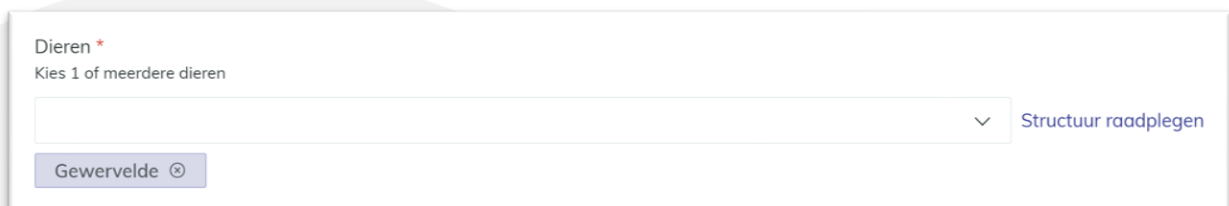
- Een metadata veld wordt gekoppeld met één of meerdere niveaus binnen de structuur.
- De gebruiker kan één of meerdere waarden als metadata in dat specifieke veld toevoegen.

#### 6.4.2 Het gebruiken van een thesaurus

Eenmaal de thesaurus en bijhorende metadata velden correct geconfigureerd zijn, kan de thesaurus gebruikt worden tijdens het beschrijven van objecten. Uiteraard kan er na het beschrijven ook gezocht worden op de gekozen waarden uit de thesaurus.

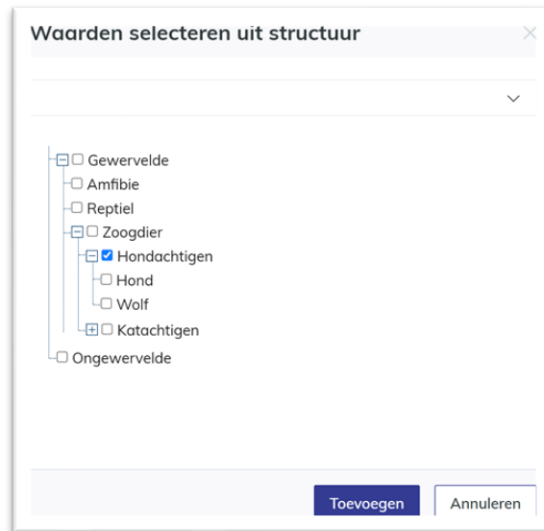
### Objecten beschrijven met een thesaurus metadata veld

Afhankelijk van het gekozen veldtype (single- of multi-select) kan de gebruiker één of meerdere waarden uit het onderliggende niveau selecteren in de dropdownlijst en toevoegen als metadata aan het object.



The screenshot shows a form field for 'Dieren' with a red asterisk indicating it is required. Below the field name is the instruction 'Kies 1 of meerdere dieren'. The field itself is a dropdown menu with a downward arrow and the text 'Structuur raadplegen' to its right. Below the dropdown is a button labeled 'Gewervelde' with a circular icon containing a question mark.

Indien de gebruiker eerder wenst te navigeren door de structuur die aan het veld gekoppeld is, kan hij op de link 'Structuur raadplegen' klikken. In het pop-up scherm heb je de mogelijkheid om via de dropdownlijst te zoeken naar een specifieke waarde of kan je elk niveau open- en dichtklappen om de gewenste waarde te selecteren.



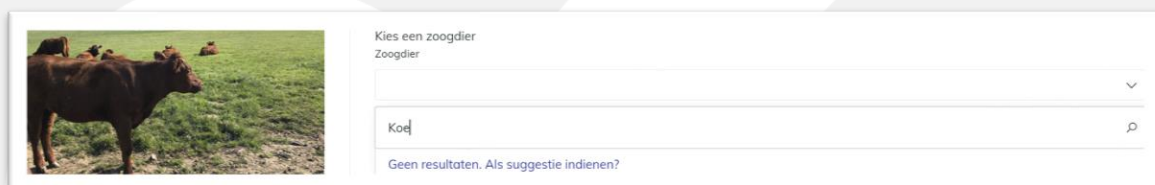
Bij het opslaan van de metadata, worden de vertalingen en synoniemen die gekoppeld zijn aan de toegevoegde term ook toegevoegd als metadata op het object. Wanneer de gebruiker de read-only pagina van een object raadpleegt, kan hij de toegevoegde waarden en bijhorende vertalingen en synoniemen raadplegen. Omdat de synoniemen en vertalingen nogal uitgebreid kunnen zijn, worden deze niet standaard weergegeven. Via het informatie icoon bij elke term kan je de synoniemen en vertalingen raadplegen.

Thesaurus	
Hondachtige	Wolf ⓘ
Zoogdier	-
Dieren	Gewervelde ⓘ, Hondachtigen ⓘ
Gewervelden	-

### Suggesties voor nieuwe termen aan de thesaurus toevoegen.

Indien je tijdens het metadateren een term wilt toevoegen die nog niet opgenomen is in de thesaurus structuur, dan kan je eenvoudig de gewenste term als een suggestie voor dat specifieke metadata veld indienen.

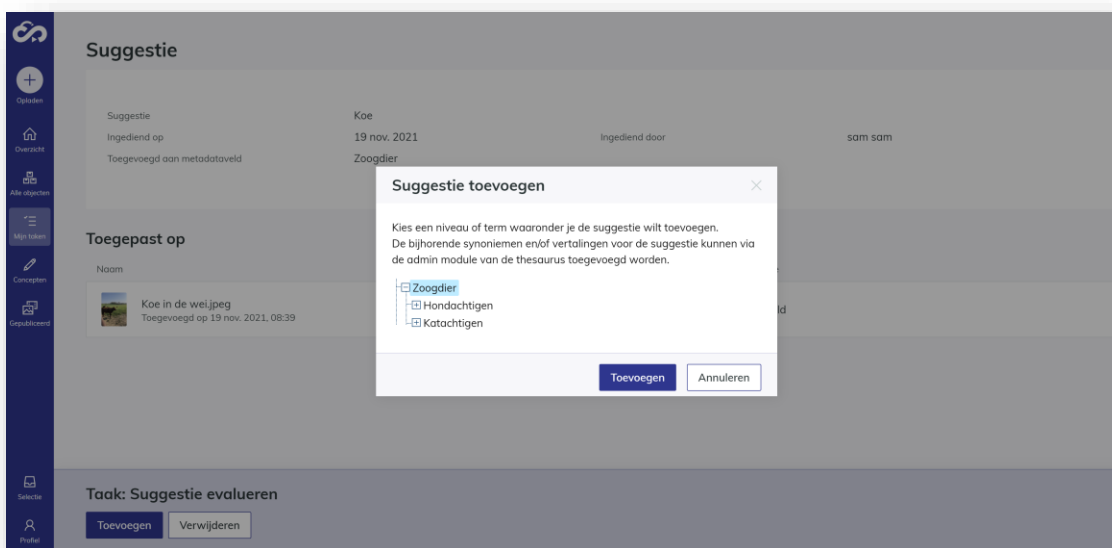
- Typ de gewenste term in het desbetreffende metadata veld.
- Klik op de link "Geen resultaten. Als suggestie indienen?".



De suggestie wordt hierdoor meteen opgenomen in het systeem zelfs al heb je de wijzigingen aan de metadata nog niet bewaard, maar de suggestie zal op de read-only detailpagina van een object nog niet getoond worden. De admin gebruiker en contentbeheerder (met de

functie om thesaurus suggesties te evalueren) krijgen een taak in hun takenlijst om de suggestie te evalueren.

- Open de taak. Deze bevat informatie over wie de suggestie heeft aangemaakt, op welk moment de suggestie werd toegevoegd en aan welk metadata veld de suggestie gekoppeld is.
- Indien je de suggestie niet wenst op te nemen in de thesaurus, klik dan op 'Verwijderen' en bevestig.
- Indien je de suggestie wel wenst op te nemen in de thesaurus, klik dan op 'Toevoegen'.
  - o Het systeem opent een pop-up venster waarin je kan kiezen op welk niveau van de structuur die gekoppeld is aan dat specifieke metadata veld je de suggestie wenst toe te voegen.
  - o Selecteer het gewenste niveau en klik op 'Toevoegen'.



De taak wordt afgesloten en de suggestie wordt opgenomen in de thesaurus op het niveau dat gekozen werd. Andere gebruikers die vervolgens gaan metadateren, zullen de nieuwe term nu default in de keuzelijst van dat specifieke metadata veld zien staan. De nieuwe term wordt uiteraard ook als metadata toegekend op het object of de objecten waarvoor de suggestie werd ingediend. Voortaan is die nieuwe term dus wel zichtbaar op de read-only detailpagina van dat object.

### Zoeken op thesaurus waarden.

De eindgebruikers kunnen via de algemene zoekbalk, filters of het uitgebreid zoeken zoeken op de termen uit de hiërarchische structuur. Het is ook mogelijk om te zoeken op de vertalingen en synoniemen van de concepten in de hiërarchische structuur.

## 6.5 Automatisch gegenereerde trefwoorden toekennen

Dankzij een integratie met software die **automatische tags** genereerd, kunnen wij deze tags of trefwoorden in MediaHaven 2.0 weergeven. Dit zorgt ervoor dat de gebruiker enkele trefwoorden automatisch als suggestie te zien krijgt. De automatisch gegenereerde tags worden door een software applicatie opgebouwd en kunnen dus fouten bevatten. Daarom hebben we ervoor gekozen om de gebruiker die het object aan het beschrijven is de keuze te

geven om deze trefwoorden al dan niet toe te voegen op het object. Zolang de trefwoorden niet toegevoegd zijn, zal het object ook niet terug gevonden worden als men op die termen gaat zoeken.

Het toevoegen van de automatisch gegenereerde trefwoorden werkt als volgt:

- Laad items op in MediaHaven 2.0 en laat deze door het systeem verwerken.
- Klik op de actie 'Beschrijven' vanuit de conceptenpagina eenmaal de items verwerkt zijn.
- Onder het default veld 'Trefwoorden' is er (indien geconfigureerd) een nieuw veld 'AI Trefwoorden' toegevoegd. Dit veld geeft de suggesties weer die de integrerende software applicatie heeft voorgesteld.



- Klik op het vinkje binnen het grijze kader van de suggestie om de term als trefwoord toe te voegen.
  - o Wanneer de term werd toegevoegd, zal deze onderaan het veld 'Trefwoorden' in een blauw kader toegevoegd worden.
- Of klik op het kruisje binnen het grijze kader van de suggestie om de term te verwijderen.
  - o Hierdoor zal de term niet toegekend worden en kan het object dus niet terug gevonden worden als iemand op die term zou zoeken.

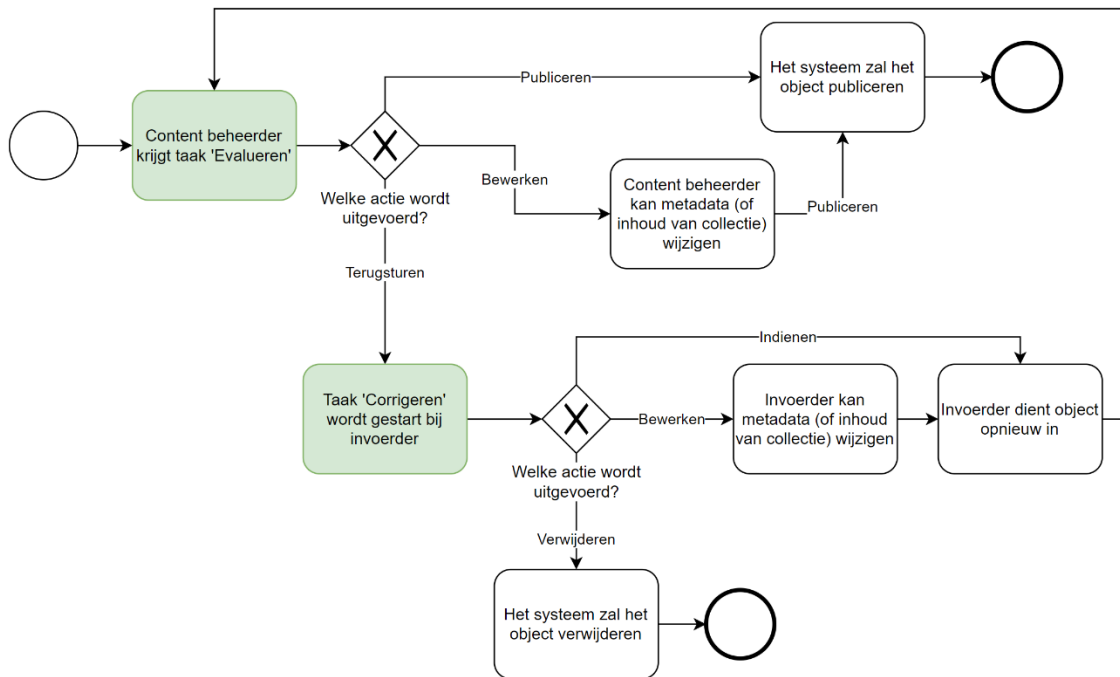
Opgelet:

- De automatische tags worden enkel bij beelden getoond en dus niet bij video's of documenten.
- Deze functionaliteit moet door Zeticon geactiveerd worden voor de klant zodat we het bijhorende metadataveld kunnen configureren om weer te geven.

## 7 Evalueren en corrigeren

Na het beschrijven of metadateren van een object kan er gebruik gemaakt worden van een evaluatieflow alvorens het object gepubliceerd wordt. Dankzij dit goedkeuringsproces kan er een kwaliteitscontrole uitgevoerd worden op de opgeladen objecten en hun bijhorende metadata. Niet elke gebruiker hoeft gebruik te maken van deze evaluatieflow. Een contentbeheerder zal de objecten ook rechtstreeks kunnen publiceren. Zie verder voor meer uitleg over het rechtstreeks publiceren.

Het onderstaande schema geeft het volledige evaluatieproces weer.



1. Een gebruiker (rol: invoerder) heeft een object opgeladen en gemetadateerd. Hij/zij **dient het object in ter evaluatie**.
2. De contentbeheerder krijgt een taak om **het ingediende object te evalueren**. Hij/zij kan één van de volgende acties uitvoeren:
  - a. De objecten **goedkeuren** zodat deze gepubliceerd worden en hierdoor zichtbaar zijn voor andere gebruikers binnen de applicatie.
  - b. De objecten zelf **nog aanvullen of metadata bewerken**.
  - c. De objecten **terugsturen** omdat deze onvoldoende beschreven zijn. Hiervoor dient de contentbeheerder een motivering in te geven. Bij het terugsturen wordt er een nieuwe taak gegenereerd voor de invoerder die het object had ingediend. Die taak bestaat uit het **corrigeren** van het object waarna het opnieuw ingediend kan worden en de evaluatieflow zich herhaalt.

### 7.1 Indienen van een item of collectie

Het indienen van een object is de eerste stap in de evaluatieflow en wordt uitgevoerd door de gebruiker die de mogelijkheid om te publiceren niet bezit, nl. de rol 'invoerder'. Het indienen zal ervoor zorgen dat een taak gestart wordt bij gebruikers met de functie 'Evalueren', nl. de rol 'Contentbeheerder'.

Het indienen van een object gebeurt vanop de conceptenpagina of de detailpagina van een object in concept en kan afzonderlijk en in bulk uitgevoerd worden.

Na het indienen krijgt het object de status 'Ingediend'. Het object blijft zichtbaar in de conceptpagina, maar is tijdelijk niet bewerkbaar.

**Opgelet:** De items die tot een collectie behoren kunnen niet afzonderlijk ingediend worden omdat we steeds vertrekken vanuit het principe dat een collectie op z'n geheel moet geëvalueerd worden. Met andere woorden, **bij het indienen van een collectie worden alle onderliggende items ook ingediend**. Hierdoor zijn zowel de collectie als de onderliggende items tijdelijk niet bewerkbaar.

## 7.2 Evalueren van een item of collectie

Nadat een item of collectie ingediend is, kan het geëvalueerd worden. Dit zorgt ervoor dat alle metadata gecontroleerd kan worden op volledigheid en correctheid alvorens het object gepubliceerd wordt. In het geval van een collectie kan de content beheerder ook de inhoud (de onderliggende items) evalueren.

- Ga naar de takenlijst.
- Open een object met de taak 'Evalueren'.
- Voer de taak uit door de gewenste actie te kiezen.



De evaluator kan:

1. de actie '**Publiceren**' uitvoeren. Hierdoor krijgt het object de status 'Gepubliceerd' en wordt het volgens de toegekende rechten beschikbaar voor andere gebruikers op de pagina 'Gepubliceerde media'. Het object is dan niet langer zichtbaar op de conceptenpagina.
2. de actie '**Bewerken**' uitvoeren.
  - a. Indien de gebruiker een item aan het evalueren was, zal de detailpagina van het item in editeermodus geopend worden en kan de gebruiker metadata wijzigen. Daarna komt hij terug op de taak terecht.
  - b. Indien de gebruiker een collectie aan het evalueren was, zal de detailpagina van de collectie in editeermodus geopend worden en kan de gebruiker metadata wijzigen. Daarna komt hij terug op de taak terecht. Uiteraard kan hij ook via het tabblad 'Inhoud' navigeren naar de onderliggende items van de collectie en ook daar metadata wijzigen via de actie 'Beschrijven' op het desbetreffende item.
3. na het invullen van een motivering de actie '**Terugsturen**' uitvoeren. Hierdoor krijgt het object de status 'Teruggestuurd' en wordt een taak gestart bij de invoerder om



het object te corrigeren. De motivering die werd ingevuld, wordt bewaard wanneer de gebruiker naar een ander tabblad in de collectie navigeert of de taak even laat liggen. Opgelet, ze blijft enkel bewaard binnen de huidige inlogsessie van de gebruiker! Ze zal na het terugsturen ook zichtbaar zijn voor de invoerder tijdens het uitvoeren van de taak 'Corrigeren'.

4. de (indien van toepassing) **voorgaande motiveringen raadplegen**. Wanneer een object voor een tweede keer wordt ingediend om te evalueren, nadat de invoerder correcties heeft uitgevoerd bijvoorbeeld, kan de gebruiker die de evaluatie taak moet uitvoeren de voorgaande motiveringen raadplegen. Zo weet hij waarom het object eerder werd teruggestuurd en kan hij dus gerichter de tweede evaluatieronde uitvoeren.

### 7.3 Corrigeren van een item of collectie

Wanneer een object ter correctie wordt teruggestuurd, dient de taak 'Corrigeren' uitgevoerd te worden. In deze taak kan men de metadata van het object bewerken, items aan een collectie toevoegen of uit de collectie halen om zo de nodige correcties of aanvullingen aan te brengen.

- Ga naar de takenlijst.
- Open een object met de taak 'Corrigeren'.
- Voer de taak uit door de gewenste actie te kiezen.

#### Taak: Corrigeren

Motivering

Voeg je nog een beschrijving en trefwoorden toe zodat het item beter teruggevonden zal worden?

Indienen

Bewerken

Verwijderen

De gebruiker kan:

1. De metadata van het object **bewerken**. Het systeem opent de detailpagina van het item of de collectie in editeermodus zodat de gebruiker wijzigingen kan uitvoeren. Nadien komt hij terug op de taak terecht.
2. Het object opnieuw **indienen**. Het object kan opnieuw ingediend worden om een opnieuw geëvalueerd te worden. Uiteraard is het logisch dat je deze actie pas uitvoert na het bewerken van de metadata of inhoud van het object.
3. Het object **verwijderen**. Het object kan verwijderd worden zodat het niet langer in de MediaHaven omgeving beschikbaar is en dus niet bij gepubliceerde media kan worden opgenomen.

### 7.4 Publiceren

Enmaal de items voorzien zijn van metadata en de gebruiker de functie 'Publiceren' heeft, kunnen ze gepubliceerd worden. Dit betekent dat ze nu ook door anderen geraadpleegd kunnen worden naar gelang de toegekende rechten via gebruikersgroepen.



Het publiceren van een object gebeurt vanop de conceptenpagina of de detailpagina van een object in concept en kan afzonderlijk en in bulk uitgevoerd worden.

De objecten krijgen de status 'Gepubliceerd'. Ze zijn hierdoor niet langer zichtbaar op de conceptenpagina, maar voortaan kan je deze objecten terugvinden onder 'Gepubliceerde media' in de navigatiebalk.

**Opgelet:** De items die tot een collectie behoren kunnen niet afzonderlijk gepubliceerd worden omdat we steeds vertrekken vanuit het principe dat een collectie op z'n geheel moet behandeld worden. Met andere woorden, **bij het publiceren van een collectie worden alle onderliggende items ook gepubliceerd**. Hierdoor zijn zowel de collectie als de onderliggende items niet meer zichtbaar in de conceptenpagina.

**Opgelet:** Wanneer je publiceert vanuit de detailpagina van een object worden de eventuele wijzigingen aan de metadata ook bewaard. Zo hoef je niet eerst te bewaren alvorens je kan publiceren maar kan je de actie meteen na het beschrijven uitvoeren.

#### 7.4.1 Raadplegen van gepubliceerde objecten

Uiteraard kan men na het publiceren van een object de detailpagina met bijhorende metadata nog raadplegen. Deze pagina geeft steeds een preview van het object weer met de bijhorende metadata zoals dit ook tijdens het beschrijven het geval is.

Ook bij **gepubliceerde items** heb je de mogelijkheid om de preview over het volledige scherm weer te geven. Klik hiervoor op de thumbnail van het item dat je wenst te bekijken. Vanop die volledige weergave kan je de preview in- en uitzoomen en draaien. Opgelet: het draaien wordt niet bewaard dus bij een volgende raadpleging staat de preview opnieuw weergegeven zoals oorspronkelijk. Daarnaast kan je ook hier bij een video- of audiobestand het item laten afspelen in je browser. De metadata van een gepubliceerd item kan nog bewerkt worden indien je edit-rechten hebt op het desbetreffende object via de gebruikersgroepen.

Bij het raadplegen van **een gepubliceerde collectie** kan men zowel de metadata als de inhoud van de collectie raadplegen. Dit kan aan de hand van de tabbladen 'Inhoud' en 'Collectie' of via de acties 'Inhoud bekijken' en 'Metadata bekijken'. Uiteraard kan je de metadata van een collectie ook bewerken indien je edit-rechten hebt op het desbetreffende object.

#### 7.4.2 De beheerder contacteren omtrent een gepubliceerd object

Wanneer je als gebruiker onvoldoende rechten hebt om een bepaalde actie op een gepubliceerd object uit te voeren (denk bijvoorbeeld aan het toevoegen van extra metadata of het downloaden van het origineel bestand), kan je de beheerder contacteren via een e-mail vanuit jouw mailserver. De e-mail kan volledig buiten MediaHaven verder opgevolgd en afgehandeld worden en bevat default de titel en een link naar het desbetreffende object.

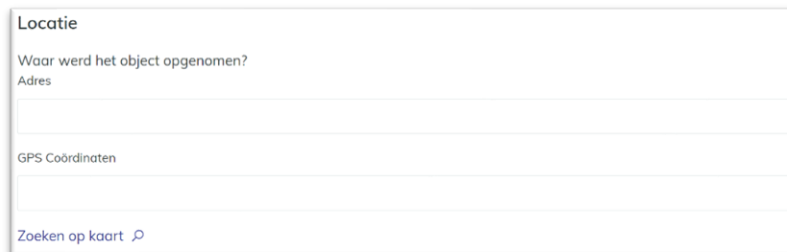
De e-mail zal terecht komen op het e-mailadres dat voor de desbetreffende organisatie geconfigureerd werd tijdens opstart of een latere consultancy opdracht.

Wanneer de ontvanger van de e-mail de link aanklikt, zal hij/zij zich eerst moeten aanmelden indien dit nog niet het geval was. Na aanmelden en indien de ontvanger leesrechten heeft op het desbetreffende object, wordt de detailpagina getoond.

### 7.4.3 De locatie van een object raadplegen

Tijdens het metadateren kan een locatie aan het object toegekend worden. Die locatie kan vanuit MediaHaven op een kaart geraadpleegd worden.

De locatie invullen tijdens het metadateren kan op verschillende manieren uitgevoerd worden. De gebruiker kan manueel een adres invullen waardoor het systeem automatisch de bijbehorende GPS-coördinaten gaat opzoeken in GoogleMaps. De gebruiker kan ook zelf de GPS-coördinaten invullen waardoor het systeem het corresponderende adres gaat opzoeken in GoogleMaps. Of de gebruiker kan de locatie opzoeken via een kaart.

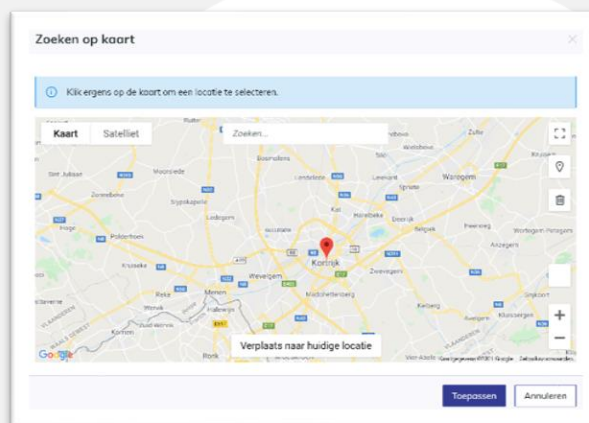


The form is titled 'Locatie' and contains the following fields and options:

- Label: 'Waar werd het object opgenomen?'
- Field: 'Adres' (text input)
- Field: 'GPS Coördinaten' (text input)
- Link: 'Zoeken op kaart' with an external link icon

Wanneer je op de link **'Zoeken op kaart'** klikt, zal er een pop-up scherm geopend worden waarin een GoogleMaps kaart getoond wordt.

- De gebruiker kan nu zoeken naar het gewenste adres door middel van de zoekbalk bovenaan of hij kan de kaart verplaatsen, in- en uitzoomen en een punt op de kaart selecteren.
- Klik op **'Toepassen'** om het geselecteerde punt als adres op te slaan op het geselecteerde object.



Na het invullen van de locatie wordt deze omgezet naar een link zodat je deze meteen op een GoogleMaps kaart kan raadplegen. Het systeem zal een kaartweergave openen waarop je dezelfde mogelijkheden hebt als bij GoogleMaps. Met andere woorden: je kan in- of uitzoomen, je kan wijzigen tussen kaart- en satellietweergave, ... . Je ziet op de kaart ook de objecten uit de omgeving van het desbetreffende item.

